Vallée du bon départ

Petite clairière

Château de Wardena

Taverne - A la croisée des chemins

Grotte sombre

L'étang de Carl

La Dormeuse

Autel ancien

Ferme de l'Orme

Intérieur de la montagne

Haut de la montagne

Forêt sifflante

Repère abandonné

Clairière mystique

Montagne des frères Âme-Pierre

Entrée de la mine

Fond de la mine

Temple du temps

Portes du temple

Marécage côtier

Grotte sous-marine

Tanière sombre

Le mur de glace

Repère du forgeron légendaire

Coeur de Greed-Islands

 Île du sage

Maison du vieux guide

Compagnie des défenseurs

Terre dévastée

Antre de Mohrzug

Cette récompense est dédiée au champion de Greed-Islands, BRAVO !

Une hache usée offerte par Harvey. Elle devrait faire l'affaire pour couper du bois.

Heureusement que tu étais équipé d'une armure légendaire sans quoi tu aurais fini en cendre !

Ce vieux fusil devrait suffire pour tes débuts de chasseur.

Tu vas enfin pouvoir récolter tes premiers minerais.

Extraits d'obsidienne.

Le sang de loup-garou est une substance très rare.

Ces oranges sont remplies de vitamines.

Ce contenant devrait être utile en cas de prélèvement.

Un cyclope qui vole ! Bien qu'étant de petite taille, il n'en est pas moins dangereux.

Un chandelier banal servant à éclairer les pièces sombres.

L'essence même de l'île. Une énergie immense en émane.

Très belle pierre précieuse appartenant à la famille royale.

C'était donc un loup-garou ? Il était définitivement louche.

Si l'on regarde de plus près on peut y reconnaître Rhaxl et sa famille.

D'où peut bien provenir cette poudre scintillante ?

Cette épée devrait te permettre de mener tes premiers combats

En se battant certains perdent leurs plumes, d'autres leur unique oeil.

Un sifflet extrêmement poussiéreux. Fonctionne-t-il encore ?

Robuste ce cochon !

Morceau de bois d'érable ancestral.

Ce vin à l'air délicieux mais il ne faut pas en abuser.

Condiment pour sécher sa viande ou relever un plat.

Ces bandits s'étaient mis en travers ton chemin, bon débarras !

Charbon extrait d'une mine.

Sublime don d'une fée, on ne peut pas s'empêcher de le contempler.

Morceau de bois de chêne.

Extraits de fer.

De la lave solidifiée, elle est encore chaude.

Ce verre est en or pur.

Cet os est terrifiant, il fait sûrement partie d'un squelette humain. Cela ne présage rien de bon pour la suite...

Magnifiques plumes arc-en-ciel ! D'où peuvent-elles provenir ?

Au vu de l'état de cette clé, elle ne doit plus avoir grande utilité...

Une pierre renfermant le pouvoir d'altérer le temps. A manipuler avec précautions.

Avec cet enchantement tu devrais pouvoir récolter les bois les plus rares.

Voici la carte complète des îles de Greed-Islands.

Pioche enchantée permettant de récolter les minerais les plus résistants.

Ça devrait faire un bel apport en protéine.

Morceau de bois de frêne.

Extraits de platine.

Une armure de cuir on ne peut plus simple.

Cette corne est en ivoire, c'est une matière peu courante dans ces îles.

Cette substance visqueuse est assez dégoûtante !

C'est un champignon de forêt comestible.

Ceci est l'âme de Kurt le mineur, il fallait la trouver !

Au premier coup d'oeil cette amulette n'a rien de particulier.

Extrait de cuivre.

Un féroce prédateur. Ses dents sont terriblement aiguisées.

C'est sûrement l'un des outils de travail de Joe.

C'était une créature répugnante.

Une armure très résistante, que faisait-elle là ?

Une armure exceptionnelle façonnée par Douglas le forgeron légendaire.

Les poissons sont friands de ce genre d'insectes.

De quoi se tenir chaud cet hiver.

Végétation du temple.

L'armure des chevaliers de Wardena, elle est d'une très grande qualité.

Crustacé trouvé dans un étang.

Un outil des paysans.

Une sous-espèce du dragon. Celle-ci était une femelle.

Une montre de poche très ancienne. Les aiguilles semblent figées.

Poisson carnivore d'eau douce doté de grandes dents.

Même après sa mort, on ressent la folie de son ancien propriétaire au contact de son coeur.

Lance d'attaque appartenant à un mercenaire.

Une montre de poche très ancienne. Les aiguilles semblent figées.

Une montre de poche très ancienne. Les aiguilles semblent figées.

Extrait de météorite.

Espèce d'oiseau qui niche en Europe.

Ces noisettes ont sûrement été dérobées par un écureuil.

C'est un champignon de montagne comestible.

Richesses inattendues du fond de la rivière.

Souvenir de ton glorieux combat contre le capitaine Willard.

Morceau de bois d'orme enchanté.

C'est un champignon souterrain comestible.

Ce rôdeur est un archer plutôt habile.

Espèce de dragon coloré d'un vert émeraude flamboyant.

Offerte en remerciement par Ray l'éclaireur.

L'épée du meilleur combattant de Greed-Islands. C'est un immense honneur de la posséder.

Une paire de vieilles bottes usées.

Une dent arrachée à un serpent de mer géant. Elle est plus grosse qu'une tête humaine.

Un trophée décerné par Kurt le mineur. Il est la preuve d'une grande connaissance des minerais.

Un oeuf de poule, tout ce qu'il y a de plus banal.